PocketStation 専用ソフト

犬DOGE



取扱説明書

BISLPSP99999INUDOGE

版（VER） 20261012-1133 用

このたびは“犬DOGE”を書き込んでいただき、ありがとうございます。この“犬DOGE”は“PocketStation”専用のソフトです。キャラクターをなでたり、おやつをあげたりして育てながら、時計・タイマー・おみくじとしても使えます。準備は1枚目の裏、使いかたは2枚目。

⚠警告 自作ソフトは、書き込みかたをまちがえると、メモリーカードのデータを失うことがあります。

この取扱説明書には、データを守るための注意事項とソフトの使いかたを示しています。**この取扱説明書と“PocketStation”本体の取扱説明書をよくお読みのうえ**、お使いください。お読みになったあとは、いつでも見られるところに保管してください。

⚠警告 データを守るために

データを失わないために、次のことを必ずお守りください。

- **書き込む前に、カード全体をバックアップする**
- **書き込み中は、アダプターから抜かない**
- **動きがおかしいときは使わず、バックアップから戻す**

警告表示の意味

この取扱説明書では、次のような表示をしています。表示の内容をよく理解してから本文をお読みください。

> ⚠警告 この表示の注意事項を守らないと、セーブデータやほかのソフトのデータを失うことがあります。

> ⚠注意 この表示の注意事項を守らないと、思わぬ動きをしたり、時計がずれたりすることがあります。

行為を禁止する記号



書き込みについてのご注意

⚠警告

書き込み中にアダプターやケーブルを抜かない



途中で抜くと、ファイルがこわれたり、ほかのソフトのデータが読めなくなったりすることがあります。

書き込む前にバックアップを取る

書き込みサイトは、書き込みや消去の前に、カード全体のバックアップ（.mcr）をダウンロードします。なくさないように取っておいてください。

ソフトを起動したまま書き込まない



ソフトが動いているあいだは、データを読めますが、書き込み・アップデート・時計合わせはできません。ソフトを終わらせてから差し込んでください。ほかのツールでも、動かしたまま書き込むとデータが使えなくなることがあります。

⚠注意

空きブロックを確かめる

“犬DOGE”は6ブロックを使います。空きが足りないときは、何も書き込まずに中止します。

非公式の自作ソフトです

“犬DOGE”は個人が作ったソフトで、ソニー・インタラクティブエンタテインメントが作ったものでも、動作を保証したものでもありません。

本体についてのご注意

⚠警告

歩行中や運転中に操作したり、画面を見たりしない



事故につながる恐れがあり、危険です。お世話は、立ち止まってからにしてください。

⚠注意

“プレイステーション”本体に差し込んでいるときは音が出ません

差し込むと、効果音は止まります。抜いたあとは、次に鳴らした音から鳴ります。

音量について

音の大きさは、本体のスピーカー音量の設定にしたがいます。

おかしいな？と思ったら

画面が消えた

60秒間操作しないと、画面が消えて電池を節約します。決定ボタンを押すと、元の操作に戻ります。SETTINGの「常時表示」をONにすると、消える代わりにHOMEの省電力表示になります。

時計がずれた・初めの値に戻った

電池が少なくなったり、電池を抜いたりすると起こります。書き込みサイトの「その他の操作」にある「時刻だけ合わせる」を押すと、スマホやPCの時刻に合います。

音が出ない

本体のスピーカー音量の設定と、“プレイステーション”本体に差し込んだままになっていないかを確かめてください。

左/右ボタンで画面が変わらない

アラームの設定中、おみくじを振っているあいだは、左/右ボタンで画面を切り換えられません。決定ボタンを長押しし

て、ひとつ前に戻ってください。

ポイントが増えない

なでる・おやつなどは、1日に増えるポイントの回数に上限があります。日付が変わると、また増えます。増えたときは、HOMEの反応の最初の1秒だけ、画面の右下に印が出ます。印が出ないのは、上限か30分以内のときです。

気分を記録できない

MOODの左上に「？」が出ているときは、本体の日付が合っていません。書き込みサイトの「その他の操作」にある「時刻だけ合わせる」で、時計を合わせてください。

書き込みサイトでできること

AndroidのChromeか、PCのChromeで開きます。本機はソフトを終わらせてから、アダプターに差し込みます。ふだんは、つないで「最新の版を書き込む」だけです。ほかの操作は「その他の操作」にあります。

最新の版に更新する

すでに“犬DOGE”が入っているカードでは、育てたデータと名刺を引き継いで、新しい版に入れ替えます。

バックアップから戻す

ダウンロードしたバックアップ（.mcr）を選ぶと、カード全体をそのときの状態に戻せます。ブラウザにも、直近3回分が残っています。

時刻だけ合わせる

カードの中身は書き換えずに、本機の時計だけを合わせます。

名刺と性格

書き込むときに、飼い主の名刺（PROF）と、性格を選べます。性格は、最初に一度だけ選べます。



準備する

❶サイトで書き込む

1 サイトを開く。

AndroidのChromeか、PCのChromeで、inu-doge.wetty-serial.com を開きます。裏表紙のQRコードからも開けます。

2 アダプターにつなぐ。

純正のPS3用メモリーカードアダプター（CECHZM1）に、時計画面の本機を差し込み、サイトの「アダプターにつなぐ」を押します。WindowsのPCでは、初めて使うときにZadigでWinUSBドライバを入れておきます。

3 「カードを読む」を押す。

カードの中身と空きのブロック数が出ます。

4 「最新の版を書き込む」を押し、確認を見て「書き込む」。

すでに“犬DOGE”が入っているときは、ボタンが「最新の版に更新する」になります。カードに別のデータ（ほかのゲームのセーブなど）があるときは、先に「書き込むときに消しますか？」と聞かれます。「消す」「残す」「やめる」から選びます。カード全体をバックアップしてから（消す前の状態です）書き込み、読み返して確かめます。数分かかるあいだは、サイトを開いたままにします。

→手順❷へ

ご注意

- すでに“犬DOGE”が入っていて、育てたデータが読めるときは、データを引き継いで上書きします。
- 書き込む前に、「書き込みについてのご注意」を必ずお読みください。

❷時計を合わせる

書き込みの最後に、PCやスマホの今の時刻が本機に書き込まれます。ずれたときは、サイトの「その他の操作」を開き、「時刻だけ合わせる」を押します。本機だけで合わせるときは、本体の取扱説明書をご覧ください。

→手順❸へ

❸始める

1 アダプターから本機を抜く。

2 時計画面で左/右ボタンを押して、“犬DOGE”のアイコンを選ぶ。

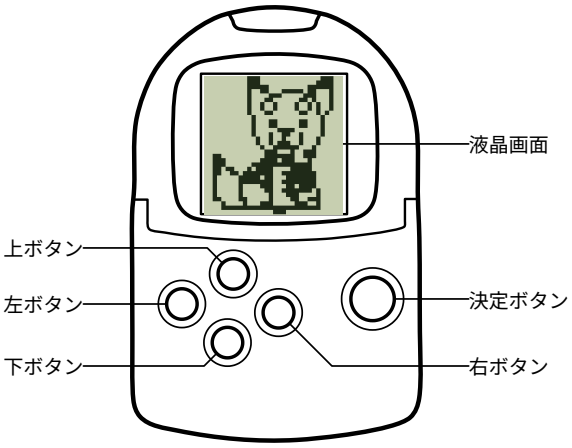
3 決定ボタンを押す。

HOMEが表示され、キャラクターが待っています。



HOME

各部名称



上ボタン	なでる。項目や値を選ぶ
下ボタン	吠える。項目や値を選ぶ
左/右ボタン	画面を選ぶ
決定ボタン	おやつ。決める・始める

画面を選ぶ

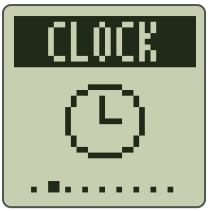
どの画面からでも、**左/右ボタン**で画面の名前（カード）が表示されます。

1 左/右ボタンで、使いたい画面を選ぶ。

下の点は、いまの位置です。

2 決定ボタンを押す。

選んだ画面に入ります。



CLOCKを選んでいるところ

決定ボタンの押しかた

押す……すぐに離します。

長押し……0.5秒以上押し続けます。ひとつ前に戻り、続けると画面を選ぶ状態に戻ります。

書き込み・最新の版・使いかた

inu-doge.wetty-serial.com

お問い合わせ

作　**@wetty_serial**

https://x.com/wetty_serial

“PocketStation”および“プレイステーション”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。
本ソフトと本書は個人の非公式な制作物で、同社や『超かぐや姫！』の公式とは関係ありません。

© 2026 wetty_serial　Printed at Home

9の画面



HOME
お世話をする



CLOCK
時計とアラーム



TIMER
タイマー



WATCH
ストップウォッチ



MOOD
今日の気分



KUJI
おみくじ



STATUS
育ち具合



SETTING
設定・作者



LINK
2台で交流

HOME ⇄ CLOCK ⇄ … ⇄ LINK ⇄ HOME

書き込むときに飼い主のSNSのアカウントかURLを入れると、LINKの次に**PROF**（飼い主の名刺）が出ます（飼い主のQRコード）。**下**で、LINKでもらった名刺（20枚まで）の名前が新しい順に1人ずつ出ます（**上/下**でめくる）。**決定**でその人のQRコード、もう一度**決定**で「ERASE?」。消すには**上**を押しながら**決定**。ほかのボタンや、何もしないときは消えません。長押しで一つ前に戻ります。

ソフトを終わらせるには

SETTINGの「EXIT」で、決定ボタンを押す。



決定ボタンを押すと、記録を保存して本体の画面（犬DOGEのアイコン）に戻ります。

画面が消えるとき

60秒間操作しないと、記録を保存して画面が消えます（決定ボタンでHOMEに戻ります）。WATCHは動いている間、QRコードは操作するまで、消えません。SETTINGの「常時表示」をONにすると、消える代わりに、どの画面からでもHOMEの省電力表示になります。

WETTY SERIAL INU-0926-**01**(2)

犬DOGE

取扱説明書使いかた



お世話をする

HOMEでは、キャラクターが待っています。



上 なでる



決定 おやつ



下 吠える

なでる　上ボタン

よろこびます。ポイントが1増えます。ときどき、覚えた芸を見せます。

おやつをあげる　決定ボタン

おやつを食べます。ポイントが1増えます。

吠える　下ボタン

キャラクターが吠える姿を見せます。ポイントは増えません。

呼ばれたら応える



上 なでる



決定 おやつ

昼のあいだ、性格に合わせて30〜150分ごとにキャラクターが呼びます。画面の下が「PET」ならなでる、「FOOD」ならおやつ。言われたとおりにするまで、ほかのボタンでは画

面が変わりません。応えると、ポイントがさらに1増えます。

夜は眠ります



夜10時から朝6時までは眠っています。ボタンを押すと、10秒間起きます。操作のあと5秒間は、顔が大きく表示されます。



育てる

お世話をするとポイント（サイトでは「なつき度」）がたまり、レベルが上がって芸を覚えます。

すること	ポイント	1日の上限
なでる（HOME）	+1	2回*
おやつ（HOME）	+1	2回*
気分の記録（MOOD）	+1	1回
おみくじ（KUJI）	+1〜2	1回
WORKを最後まで（TIMER）	+1	2回
呼び出しに応える	+1	2回

*なでる・おやつは、それぞれ前に増えてから30分あけないと増えません。

レベルと芸

レベル	ポイント	覚える芸
2	10	おすわり
3	25	お手
4	45	ふせ
5	70	ジャンプ
6	100	くるくる
7	140	ちんちん
8	190	ハイタッチ
9	250	ダンス
10	320	（芸はここまで）



レベルが上がると「LV UP!」が3秒間表示され、芸を覚えたときは、そのあと芸が名前つきで2秒間出ます。ボタンを押すと、1秒たったあとなら次へ進みます。

STATUSのまとめ　LV：レベル（99まで）　PT：ポイント
NEXT：次のレベルまで　TRICK：覚えた芸の数



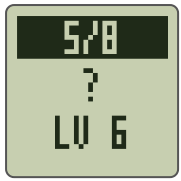
育ち具合を見ます。**上/下ボタン**で、まとめ→性格→日数→そのほか→芸（1〜8）→QRコードの順にページをめくります。



まとめ



覚えた芸



まだの芸



日数



そのほか



性格のある版を初めて書き込むときに選んだか、ランダムで決まった性格が、英語の2語で出ます。

記録のページ

日数　NOW：続けている日数（休むと0）　BEST：最長
そのほか　PET：なでた回数　POMO：WORKを終えた回数
MOOD：気分を記録した回数　KUJI：今日のおみくじ（引かない日は空）

芸のページ（1〜8）

覚えた芸を見せてくれます。**決定ボタン**で、もう一度。まだの芸は、上の帯の番号（2/8など）と「？」、覚えるレベルが表示されます。

QRコード



スマートフォンで読み取ると、育ち具合をWebページで見られます。まとめで上ボタンを1回押すと、すぐ出ます。

inu-doge.wetty-serial.com に、レベル、なつき度、性格、覚えた芸、QRコードを表示した日が出ます。

SETTING

上/下ボタンでページをめくり、**決定ボタン**で切り換えます。



DISPLAY　NIGHT　EVENT

DISPLAY　常時表示。ONにすると、画面が消える代わりに、どの画面からでもHOMEの省電力表示（1秒ごとに動きます）になります。

NIGHT　常時表示で画面を消す時間。**決定**で設定。

EVENT　**呼び出し**のON/OFFです。ONのとき、キャラクターがときどき「なでて」「おやつを」と呼びます。OFFにすると、呼ばなくなります。

EXIT　本体の画面に戻ります。

ABOUT　サイトのQRコード。**決定**で作者と版（**VER**）。

HOMEで見せる仕草

HOMEで何もしないでいると、気まぐれな仕草を見せます。間隔は性格で変わり、4〜30秒です。

犬DOGE


あくび


首かしげ


寝そべる


くんくん


きょろきょろ


うとうと


にこにこ

季節の帯　1/1〜3はNEWYEAR、10/31はTRICK、11/1はDOGDAY、12/24〜25はXMASの帯が、昼のHOMEで何もしていないとき足元に出ます。









時計とタイマー

CLOCK　時計とアラーム



時刻・日付・曜日と、アラームの時刻が表示されます。下から犬DOGEのしっぽがのぞき、夜は下がって眠ります。時計が合っていないあいだは、この札とHOMEの左上で、黒い四角の中の「？」が1秒おきに点滅します。

アラームを設定する

1 **決定ボタンを押す。**

2 **上/下ボタンで設定し、決定ボタンで次へ。**

時→分→ON/OFFの順です。ON/OFFのあとに決定ボタンを押すと、アラーム設定は終了です。鳴る曲はDOGEです。



アラームの設定中。途中でやめるときは、決定ボタンを長押しします。

TIMER　タイマー

上/下ボタンでWORK（作業 25分）、REST（休けい 5分）、タイマー（1・3・5・10・15・30・60分）を選び、**決定ボタン**でスタートします。



選ぶ　　動いている

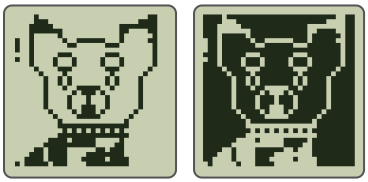
動いているあいだは、決定ボタンで一時停止/再開、長押しで最初に戻ります。動いていても60秒たつと画面は消えますが、タイマーは進みます。

WATCH　ストップウォッチ



決定でスタート/ストップ、止めているときに**下**で0に戻ります。99分59秒まで。

アラームやタイマーが鳴ったら



キャラクターが吠える姿で画面が点滅し、DOGEの曲が60秒間鳴ります。どれかのボタンを押すと止まります。

画面が消えていても、アラームの時刻になると鳴ります。タイマーを止めると、TIMERの画面になります。

キャラクターに呼ばれたら

言われたとおりに、なでるかおやつをあげます（HOMEの「呼ばれたら応える」）。60秒で画面が消えます。決定ボタンで起こすと、そのまま応えます。呼び直しは15分ごとに3回まで、応えないと終わり。左/右で移ると、HOMEまで待ちます。アラームやタイマーが

鳴っているとき、TIMERやWATCHが動いているときは、少しあとで呼びます。夜になると取り消され、朝6時から間隔を数え直します。呼ばれたくないときは、SETTINGの「EVENT」をOFFにします。



記録とあそび

MOOD　今日の気分



上/下で気分を選び、**決定**で記録します。ぐったり・しょんぼり・ふつう・ごきげん・さいこう の5つ。

左上の「OK」は、選んでいる気分が今日の記録と同じしるしです。「？」は、本体の日付が合っていないしるしで、このあいだは記録できません（おみくじのポイントも増えません）。

LINK　2台で交流

本機を2台、**上の側面の赤外線の窓どうしを向かい合わせ、頭を付けて**置き、どちらもLINKに入ります。見つけ合うと、あいさつします。**上/下**で選び、**決定**で始めます。名刺の交換は2台で（3台以上だと失敗しやすい）。

PROF　名刺の交換。片方が決めると2台とも始まります。

SWAP　キャラクターが入れ替わります。

SOUND　3つ数えて、同じ曲を同時に鳴らします。

KUJI　おみくじ

左/右でKUJIの画面を選び、**決定**を押すと、すぐおみくじが始まります。決定の長押しで、画面を選ぶところに戻ります。

決定ボタンを押すと、キャラクターが1秒ほど動いてから、結果が出ます。大吉・中吉のときは、結果の前に、喜ぶ姿が少し続きます。



振っている　　結果

大吉・中吉・小吉・吉・末吉・半吉・凶・大凶。押すたびに引き直せ、同じ結果が続けて出ることはありません。ポイントが増えるのは、その日の1回目だけです。

主な仕様

対応機種	PocketStation（SCPH-4000）
ファイル名	BISLPSP99999INUDOGE
使用ブロック数	6ブロック
画面	32×32ドット 白黒
音	4音のソフトウェア音源
曲	1曲
キャラクター	犬DOGE
記録	育てたデータ、気分の記録（368日分）

仕様は、改良のため予告なく変わることがあります。

犬DOGEとは

PocketStationを、キャラクターのいる小さな道具にするソフトです。ゲームではなく、毎日使うユーティリティとして作っています。

道具

時計とアラーム（CLOCK）
ポモドーロとタイマー（TIMER）
ストップウォッチ（WATCH）
その日の気分の記録（MOOD）

画面にはいつも犬DOGEがいて、なでたり道具として使ったりするうちに、少しずつ育ちます。おみくじはおまけです。